Липецкая область

Обособленное структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» Государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования Липецкой области «Институт развития образования»

Book of Destiny: Your Diary

Автор: Ходырева Александра Владимировна 30.03.2007

Педагог: Гулин Михаил Алексеевич - Преподаватель Лицея Академии Яндекса

Оглавление:

Проект по PyQt

Техническое Задание для проекта

Введение

Автором проекта являюсь я, Ходырева Александра Владимировна. Цель моего проекта – “Программа – личный дневник, сохраняющая все файлы в базах данных”.

Название программы: ‘Book of Destiny: Your Diary’ – ‘Книга судьбы: Твой Дневник’

Требования к ПО

Программа должна работать на Операционной Системе “Windows 10”

Программа должна уметь работать с пользователем, должны быть предусмотрены ситуации, в которых происходит не правильная работа с программой.

У программы должен быть графический интерфейс.

Программа должна уметь работать с базами данных SQLite, так если создавать, удалять и работать с ними.

Программа должна быть создана с помощью передовых технологий.

Обязательные условия:

1. язык программирования Python,
2. библиотека PyQt5,
3. СУБД SQLite

Задание

Сделать программу, умеющую работать с базами данных SQLite.

Программа будет уметь создавать, удалять и работать с “книгами” - базами данных SQLite.

При работе с выбранной “книгой” будет возможность чтения файлов из базы данных и записи их в базу данных.

Возможность создания и работы с специальным типом файлов, разработанным специально под программу. Простой и удобный для работы тип файла для хранения текстовой информации.

Удобный графический интерфейс.

Возможность сортировки и группировать файлы с записями, содержащихся в базе данных, с которой работает пользователь.

Пожелания

Создавать папки в базе данных, для более удобного отображения и хранения файлов.

Возможность шифрования и дешифрования файлов в базе данных с помощью специального алгоритма. Программа будет запрашивать пароль при шифровании и дешифровании, что усилит безопасность.

Все файлы в базе данных будут со специальным расширением, разработанным под работу с программой.

Возможность рисовать небольшие рисунки и вставлять их в запись.

А также загружать готовые изображения.

Этапы Разработки

Этапы разработки:

1. Разработка графического интерфейса
2. Разработка программной части

Права на Проект

Все права на проект и программу принадлежат Ходыревой Александре Владимировне.

(Ссылка на vk.com - https://vk.com/demonic\_katana)